

SPEKTRUM®

DX3S

DSM® SPORT SYSTEM

DSM Sport System con Telemetria Integrata



INDICE

Introduzione.....	3
Contenuto	3
ModelMatch/Binding	3
Caratteristiche Principali.....	3
Identificazione dei Pulsanti, degli Interruttori e dei Comandi.....	4
Cambio delle impugnature.....	5
Istallazione delle Batterie	5
Carica	5
Rateo di Sterzata	6
Compatibilità Riceventi	6
Installazione e Collegamento della Ricevente.....	7
Uso del Selettore Rotante	7
Schermata Principale	8
Schermata della Telemetria	9
List	10
Model Select	10
Model Name.....	11
Reset del Modello	11
Travel	12
Exponential.....	13
Reverse.....	14
Sub Trim.....	14
Timer	15
Bind	16
ModelMatch	16
Binding di una Ricevente.....	16
Failsafe	17
Throttle Punch.....	17
Impostare il canale Ausiliario	18
Impostazioni Telemetria	19
System.....	22
Installazione dei Sensori della telemetria	23
Considerazioni Importanti	25
Consigli per le radio a 2.4GHz	26
Garanzia.....	27



INTRODUZIONE

La Spektrum DX3S offre un sistema di telemetria integrato in grado di permettere una lettura accurata della velocità/giri, della temperatura e del voltaggio. Disponendo della tecnologia DSM 2.4GHz, la DX3S offre inoltre un software sofisticato insieme ad una manopola facile da usare con un solo dito che rende la programmazione molto facile. La tecnologia Spektrum™ permette un collegamento radio a prova di interferenza e di rumori elettrici del veicolo (motori elettrici rumorosi, regolatori elettronici, ecc). Non occorre preoccuparsi più di avere la frequenza libera o di qualcuno che possa accendere la radio della medesima frequenza. Con Spektrum nessuno potrà fermarvi quando desiderate correre!

CONTENUTO

La DX3S consiste dei seguenti articoli:

- Trasmittente DX3S
- Ricevente SR3300T (SPMSR3300T)
- Ricevente SR300 (SPMSR300)
- Chiavetta per il binding (SPM6802)
- 4 pile AA Alcaline
- Portapile ricevente AA
- Cavo con interruttore
- Set impugnatura (SPM9006)
- Sensore temperatura testa motore (SPM1450)
- Sensore temperatura Batteria/Motore (SPM1451)
- Sensore RPM (SPM1452)
- Minuterie Supporto Sensore .21-.26 (SPM1501)
- Minuterie Supporto Sensore .12-.15 (SPM1502)
- Minuterie Supporto Sensore Elettriche (SPM1503)
- Adesivo Rilevamento RPM (SPM1512)

MODELMATCH/BINDING

La DX3S è dotata della funzione ModelMatch™ (brevettata). ModelMatch impedisce di usare un modello da una memoria sbagliata. Se si sceglie la memoria di un modello sbagliato la ricevente semplicemente non risponde ai comandi della trasmittente.

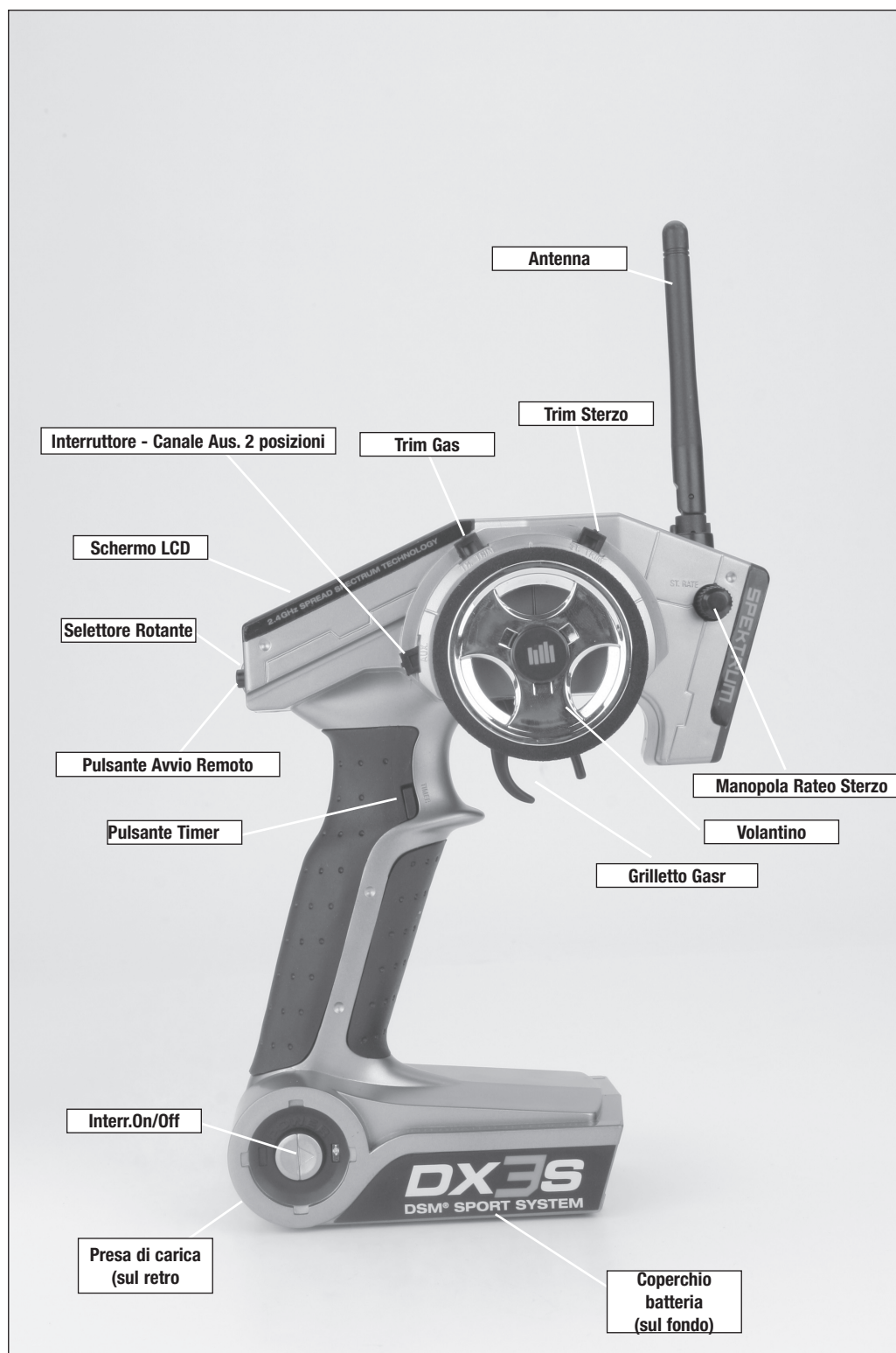
E' necessario programmare la ricevente per rispondere solo ad una memoria (binding) in modo che la ricevente riconosca e risponda solo a quella memoria. Vedere alla pagina 16 ulteriori dettagli sulle funzioni Binding e ModelMatch.



CARATTERISTICHE PRINCIPALI

- Telemetria Integrata
- Facile programmazione con un solo dito
- Timer interno e timer programmabile Up o Down
- Schermo a grande risoluzione 128x64
- Memoria per 10-modelli
- Regolazione escursione
- Esponenziale
- Colpo di gas (Throttle punch)
- Mixer Sterzo
- Modo Standard ed Expert

IDENTIFICAZIONE DEI PULSANTI, DEGLI INTERRUTTORI E DEI COMANDI



CAMBIO DELLE IMPUGNATURE

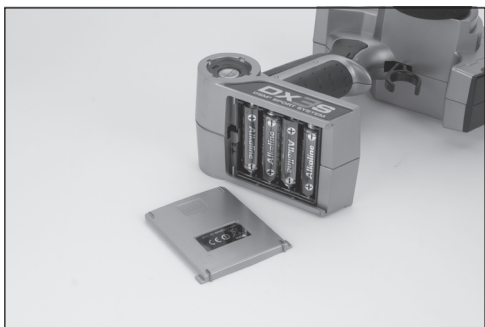
La DX3S è fornita con 3 impugnature in gomma diverse con installata quella di misura media. Ogni impugnatura è indicata al suo interno con le lettere "S" (small), "M" (medium), e "L" (large). Per togliere l'impugnatura, basta sollevare il bordo tutto intorno alla impugnatura finché è completamente rimossa. Per cambiarla allineare i bordi alle fessure del manico e inserirli a pressione.



INSTALLAZIONE DELLE BATTERIE

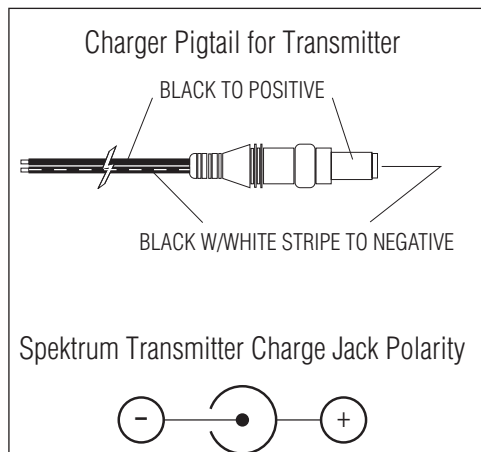
La trasmittente richiede 4 pile AA: pile alcaline di buona qualità permettono oltre 16 ore di funzionamento. Molti piloti preferiscono le pile alcaline a quelle ricaricabili preferendo la semplicità del cambio al processo più lungo di ricarica. In alternativa si possono usare batterie ricaricabili al NiCd o al NiMH da 1.2V. La presa di carica che si trova sotto l'interruttore della Trasmittente permette di ricaricare le batterie senza doverle estrarre.

In alternativa si possono usare batterie ricaricabili al NiMH da 1.2V. La presa di carica che si trova dalla parte opposta dell'interruttore di accensione.



Rimuovere le 4 batterie AA facendo attenzione a rispettare la polarità delle medesime secondo la illustrazione che si trova nel portatile. Rimettere quindi il coperchio.

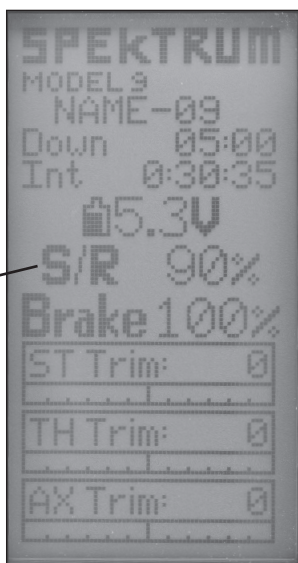
CARICA



La presa di carica che si trova dalla parte opposta dell'interruttore di accensione per poter caricare le batterie senza dovere aprire lo sportello del vano batterie.

IMPORTANTE: tutte le prese di carica delle Spektrum hanno il negativo al centro. Cioè il contra-rio di molti caricabatterie. Prima di utilizzare un caricabatterie assicurarsi che il negativo sia centrale. Usare un voltmetro per controllare la polarità. Inoltre fare attenzione che di solito le trasmissioni utilizzano 8 celle mentre la DX3S che ha un'elettronica più efficiente ne usa solo 4. Usare pertanto un caricabatterie per sole 4 celle (pacchi batteria da 4.8V). Molti piloti preparano un cavo apposito e usano lo stesso caricabatterie del pacco per la ricevente riducendo la corrente di carica ad 1 o 2 A.

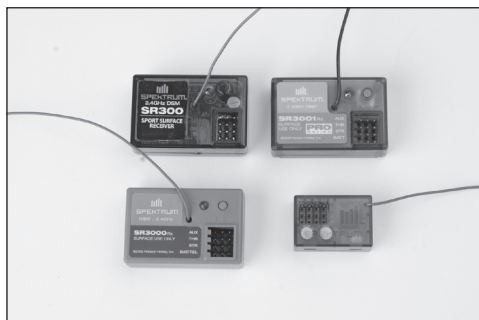
RATEO DI STERZATA



Il Rateo della Sterzata, (noto anche come dual rate) permette regolazioni al volo dell'escursione dello sterzo tramite il selettore rotante. Il Rateo della Sterzata limita la corsa del servo dello sterzo. Il Rateo della Sterzata non può superare il 100% e non potrà mai superare la escursione impostata e visualizzata sul display del rateo di Sterzata.

COMPATIBILITA' RICEVENTI

La DX3S usa la tecnologia DSM ed è compatibile con la maggior parte delle riceventi Spektrum DSM car.



RICEVENTI SPEKTRUM COMPATIBILI

La DX3S è compatibile con le riceventi DSM. Non è compatibile con la ricevente SR3100 DSM2.

SR300 - 3-canali sport - SPMSR300

SR3000 - 3-canali standard - SPM1200

SR3001 - 3-canali Pro - SPM1205

SR3500 - 3-canali Micro Race - SPM1210

Nota: La ricevente SR3000HRS (SPM1202) è stata realizzata per funzionare solo con il modulo compatibile Spektrum per la Futaba HRS e non è compatibile con la DX3S.

INSTALLAZIONE E COLLEGAMENTO DELLA RICEVENTE



Installazione tipica vettura elettrica



Installazione tipica vettura a scoppio

USO DEL SELETTORE ROTANTE



Il Selettore Rotante si preme per accedere alle funzioni e si ruota per selezionare una funzione o per cambiare i valori. Premendo il Selettore e tenendolo premuto per più di 3 secondi il display ritorna allo schermo principale.

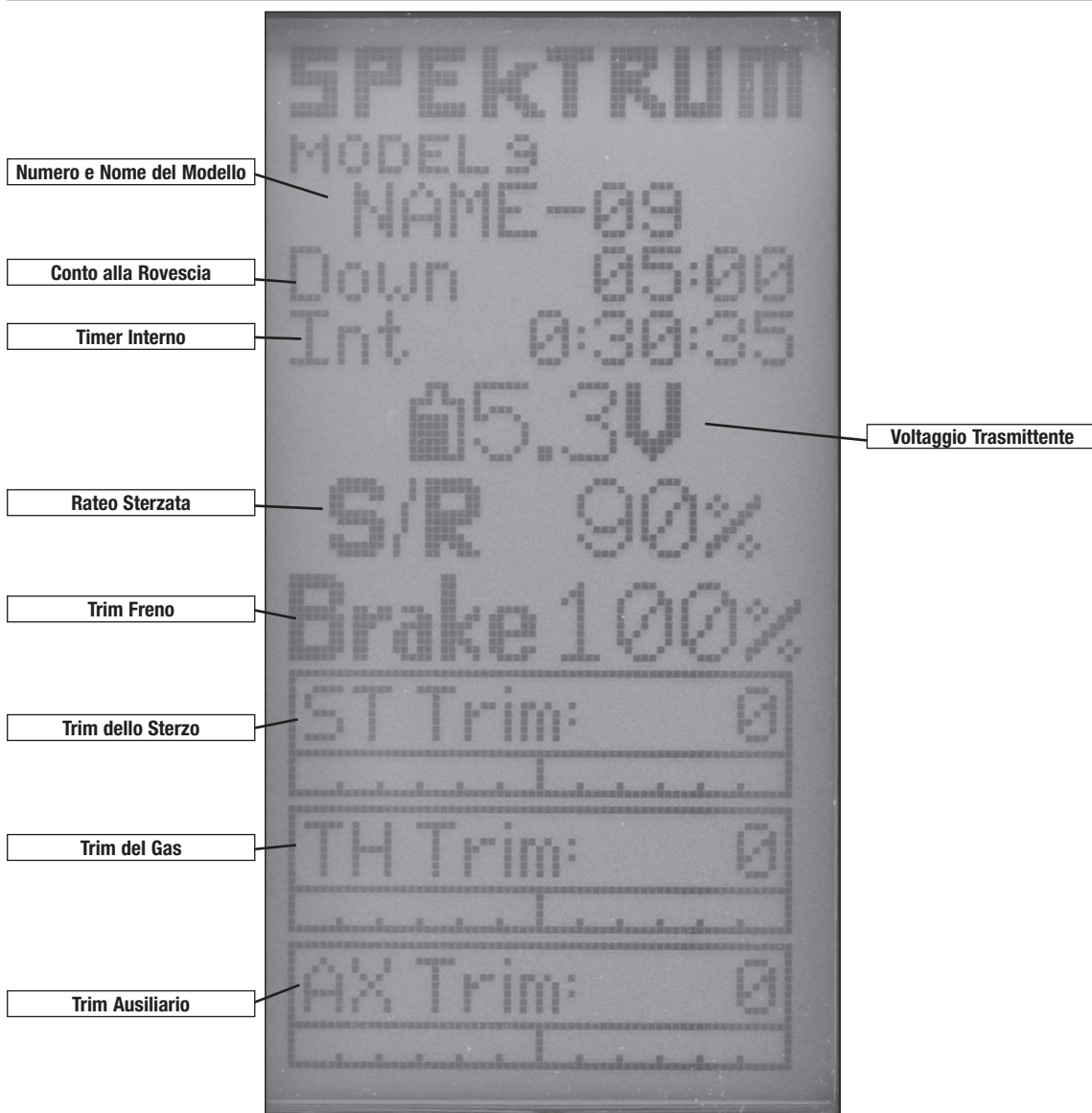
La DX3S permette di programmare con un solo dito utilizzando il Selettore Rotante, che ha tre funzioni:

- 1: Premendo il Selettore Rotante - si entra nella funzione scelta.
- 2: Ruotando il Selettore Rotante - si illumina la funzione e si cambiano i valori dopo averla selezionata.
- 3: Premendo e tenendo premuto il Selettore Rotante per più di 3 secondi da qualsiasi schermata - il display ritorna alla schermata principale.

La programmazione è molto intuitiva e comincia sempre premendo il Selettore Rotante, quindi facendolo ruotare, ancora premendo e ruotando ecc. Dopo pochi minuti si è già in grado di programmare facilmente la vettura senza neppure leggere le istruzioni. Tuttavia per programmare al meglio è bene leggere ugualmente il manuale.

Quasi tutti i piloti trovano comodo l'uso del pollice per variare i dati di programmazione in modo da poterlo fare con una mano sola. E' perfino possibile guidare la macchina con una mano mentre si programma con l'altra.

SCHEMATA PRINCIPALE



La schermata principale visualizza i dati che si riferiscono al modello in uso come i trim e il rateo dello sterzo, il voltaggio della batteria, ecc.

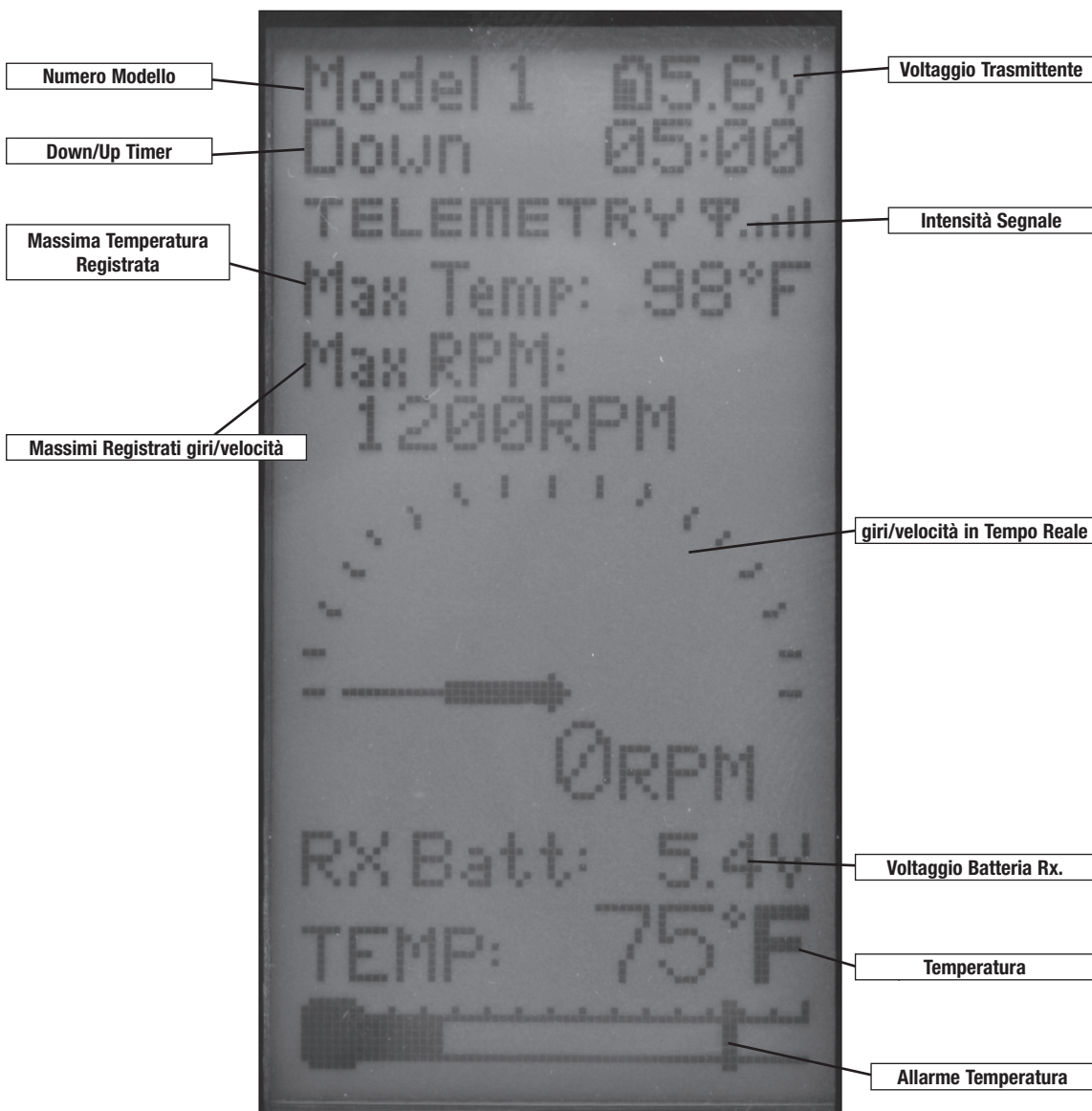
ACCEDERE ALLA SCHERMATA PRINCIPALE

Nella schermata List, la prima funzione in alto è MAIN. Ruotando il selettore illuminare la funzione Main premendo quindi il selettore per accedere alla schermata Main.

Da qualunque schermata premendo e tenendo premuto il selettore per più di 3 secondi si torna alla schermata Main.

Nota: quando il voltaggio della batteria scende al di sotto del valore impostato nella funzione System si attiva un cicalino.

SCHERMATA DELLA TELEMETRIA



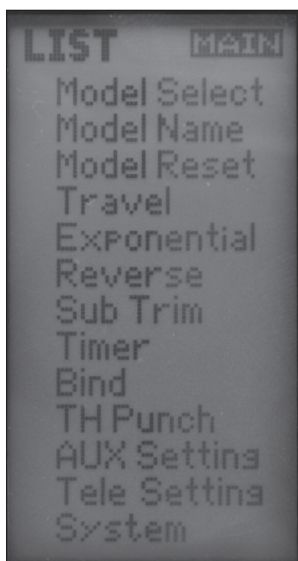
La schermata Telemetry visualizza le informazioni ricevute dalla telemetria di bordo incorporata nella ricevente SR3300T.

Nota: l'intensità di segnale si riferisce solo alla telemetria. La portata tipica della telemetria è di 30 - 60 metri e dipende dall'ambiente in cui si utilizza.

PER ACCEDERE ALLA TELEMETRIA

Da qualunque schermata premendo e tenendo premuto il selettore per più di 3 secondi si torna alla schermata Main. Tre secondi dopo viene visualizzata la schermata Telemetry.

LIST



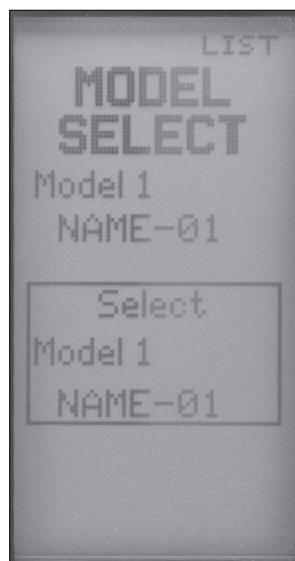
La schermata List visualizza tutte le funzioni possibili. Con il selettore rotante si può raggiungere la funzione desiderata, una volta illuminata premendo il selettore si entra nella funzione.

PER ACCEDERE ALLA SCHERMATA LIST

Dalla schermata Telemetry o Main premere il selettore finché appare la schermata List.

Nelle altre schermate, List si trova in alto a sinistra dello schermo. Illuminare List con il selettore rotante e quindi premerlo. Si ritorna alla schermata List.

MODEL SELECT



PER ACCEDERE ALLA FUNZIONE MODEL SELECT

Nella schermata List ruotando il selettore illuminare la funzione Model Select.

Premere il selettore rotante per accedere alla funzione Select.

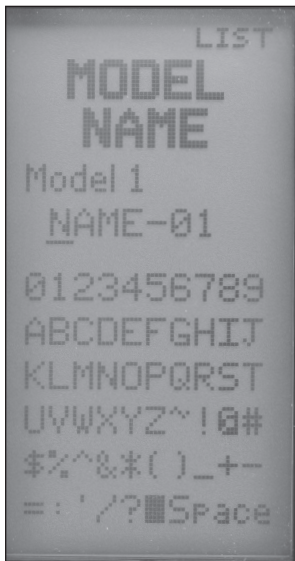
Ruotare il selettore per illuminare la funzione Select ed incorniciarla.

Premere il selettore rotante e la cornice comincia a lampeggiare indicando che la funzione Select è attiva.

Usare il selettore rotante per selezionare la memoria del modello. (Dal modello 1 al modello 10)

Per ritornare al menù Main premere e tenere premuto il selettore per più di tre secondi.

MODEL NAME



PER ACCEDERE ALLA FUNZIONE MODEL NAME

Nella schermata List ruotando il selettore illuminare la funzione Model N.

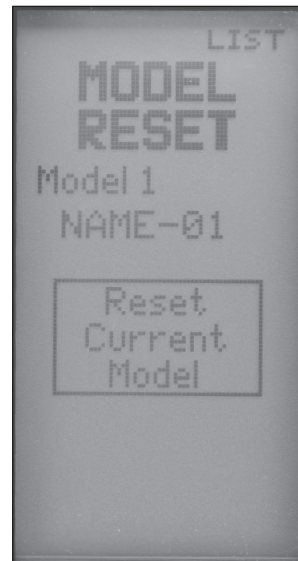
Premere il selettore ruotante per accedere alla funzione Model Name. Apparirà la schermata come sopra.

Ruotare il selettore per scegliere la posizione del carattere del nome del modello posizionando il cursore sotto la posizione richiesta.

Usare il selettore ruotante per selezionare il campo del carattere q quindi usare il selettore per impostare il carattere richiesto, sia una cifra, un carattere o un simbolo.

Premere il selettore ruotante per spostare il cursore nel campo successivo. Sono disponibili fino a 10 caratteri per il nome del modello Per ritornare al menù Main premere e tenere premuto il selettore per più di tre secondi. Si può anche usare il selettore ruotante e selezionare List.

RESET DEL MODELLO



la funzione Model Reset serve per riportare la memoria del modello in uso ai valori predefiniti in fabbrica.

PER ACCEDERE ALLA FUNZIONE RESET

Nella schermata List ruotando il selettore illuminare la funzione Model Reset e quindi premere il selettore ruotante.

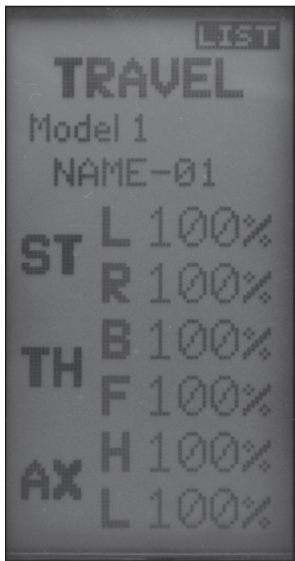
Apparirà la schermata come sopra.

Ruotare il selettore per mettere la cornice attorno alla scritta Reset Current Model, e premere il Selettore Rotante per accedere alla scritta Confirm.

Ruotare il Selettore Ruotante per illuminare YES e quindi premere il Selettore Ruotante per resettare.

Per ritornare al menù Main premere e tenere premuto il selettore per più di tre secondi.

TRAVEL



La schermata Travel (escursione dei servi) permette la regolazione indipendente della corsa di tutti i servi in entrambe le direzioni (sterzo, gas ed ausiliario) o del regolatore sul canale del gas quando la miscelazione è disabilitata.

PER ACCEDERE ALLA FUNZIONE TRAVEL

Nella schermata List ruotando il selettore illuminare la funzione Travel.

Premere il selettore ruotante per accedere alla funzione Travel. Lo schermo apparirà come da illustrazione.

Premere il selettore ruotante ed illuminare i valori desiderati a fianco del canale che si vuole modificare.

ST=Sterzo

TH=Gas e freni

AX=Canale ausiliario 3 (quando il mixer è disabilitato)

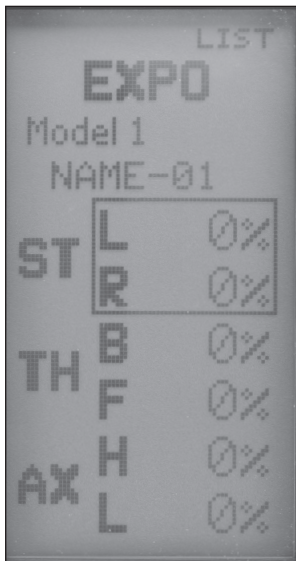
Premere il selettore ruotante per accedere alla funzione travel del canale illuminato.

Ruotando il selettore è ora possibile regolare simultaneamente sia il valore massimo che quello minimo. Se si desidera regolare indipendentemente la direzione in alto ed in basso allora bisogna muovere il volantino, il grilletto o l'interruttore del canale cui è assegnato e solo quel valore verrà illuminato. Per esempio ruotando a destra il volantino si illuminerà il valore di destra solamente e le regolazioni riguarderanno solo l'escursione a destra.

Nota: la DX3S offre la funzione "sticky gooeey." Quando si muove un comando, come visualizzato sopra, il valore di quel comando rimane illuminato. Muovendo il comando nella direzione opposta si illumina il valore della escursione in quella direzione. Ciò permette una facile regolazione della corsa senza dovere tenere il volantino o il grilletto nella posizione richiesta. Per illuminare entrambi i valori basta, dopo aver spostato il comando in una direzione, premere semplicemente il selettore rotante due volte col comando al centro ed entrambi i valori verranno illuminati.

Per ritornare al menù Main premere e tenere premuto il selettore per più di tre secondi.

EXPONENTIAL



L' Esponenziale serve per agire sul rateo di risposta dello sterzo, del gas e/o del freno. La DX3S usa un valore positivo dell' Exponential per lo sterzo, riducendo la sensibilità vicino al centro per facilitare la guida a velocità elevate su strada diritta ma offrendo la massima sensibilità quando la escursione è maggiore, ossia quando si supera un certo angolo di sterzata.

La funzione Esponenziale della DX3S (abbreviata in Expo) permette di avere valori diversi dell'Expo nelle due direzioni su sterzo e gas.

PER ACCEDERE ALLA FUNZIONE EXPONENTIAL

Nella schermata List ruotando il selettore illuminare la funzione Exponential. Premere il selettore ruotante per accedere alla funzione Exponential. Lo schermo Expo apparirà come nella illustrazione. Ruotare il selettore ed illuminare i valori a fianco del canale desiderato che si vogliono modificare.

ST=Steering

TH=Gas e freni

AX=Canale ausiliario 3 (quando il mixer è disabilitato)

Premere il selettore ruotante per attivare la funzione Expo del canale illuminato.

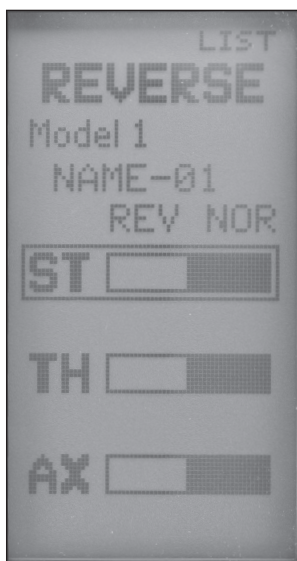
Ruotando il selettore è ora possibile regolare simultaneamente sia il valore massimo che quello minimo. Se si desidera regolare indipendentemente i valori dell'Expo a destra e sinistra direzione in alto ed in basso allora bisogna muovere il volantino, il grilletto o l'interruttore del canale cui è assegnato e solo quel valore verrà illuminato. (Per esempio, ruotando a destra il volantino si illuminerà il valore di destra solamente e le regolazioni riguarderanno solo l'escursione a destra). I valori massimi e minimi di AX sono selezionati dal volantino.

Nota: Sono disponibili valori positivi e negativi di Expo. Un valore positivo di Expo provoca una sensibilità minore al centro (usato normalmente) mentre un valore negativo aumenta la sensibilità attorno al centro (normalmente non utilizzato).

Nota: la DX3S offre la funzione "sticky goeey." Quando un comando è spostato in una direzione e rilasciato, come visualizzato sopra, il valore di quel comando rimane illuminato. Muovendo il comando nella direzione opposta si illumina il valore della escursione in quella direzione. Ciò permette una facile regolazione della funzione exponential senza dovere tenere il il volantino o il grilletto nella posizione richiesta. Per illuminare entrambi i valori basta dopo aver spostato il comando in una direzione premere semplicemente il selettore rotante due volte col comando al centro ed entrambi i valori verranno illuminati.

Per ritornare al menù Main premere e tenere premuto il selettore per più di tre secondi.

REVERSE



La funzione Reverse (inversione dei servi) imposta il verso del movimento dei servi (per esempio sterzando a destra col volantino la macchina deve sterzare a destra). Il Reverse è disponibile per tutti i tre canali e di solito è la prima funzione che si controlla quando si programma.

PER ACCEDERE ALLA FUNZIONE REVERSE

Nella schermata List ruotando il selettore ruotante illuminare la funzione Reverse.

Premere la manopola per accedere alla funzione Reverse. Verrà visualizzato lo schermo Reverse illustrato sopra.

Usare il selettore ruotante per porre la cornice sul canale da invertire.

ST=Sterzo

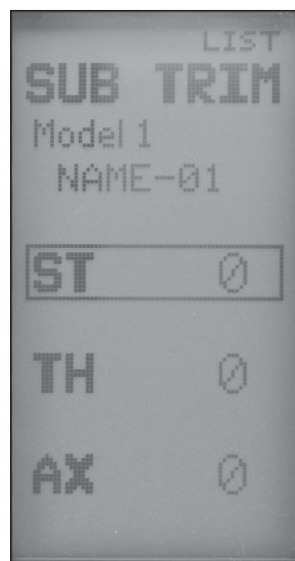
TH=Gas

AX= Ausiliario

Premere il selettore ruotante per illuminare il canale; la cornice inizierà a lampeggiare; usare quindi il selettore ruotante per cambiare la direzione del servo (REV o NOR).

Per ritornare alla schermata Main premere il selettore ruotante e tenerlo premuto per più di tre secondi.

SUB TRIM



La funzione Sub Trim si usa per correggere piccole differenze angolari della squadretta del servo. Spesso la squadretta non è perfettamente perpendicolare al servo (o esattamente nella posizione richiesta). Si possono usare piccoli valori del Sub trim per correggere piccoli spostamenti. E' importante sapere che grandi valori di Sub Trim possono limitare l'escursione totale del servo e quindi si raccomanda di usare solo piccoli valori.

PER ACCEDERE ALLA FUNZIONE SUB TRIM

Nella schermata List ruotando il selettore ruotante illuminare la funzione Sub Trim.

Premere il selettore ruotante per accedere alla funzione Sub Trim. Verrà visualizzato lo schermo Sub Trim illustrato sopra.

Premere il selettore ruotante per scegliere il canale che si vuole invertire.

ST=Sterzo

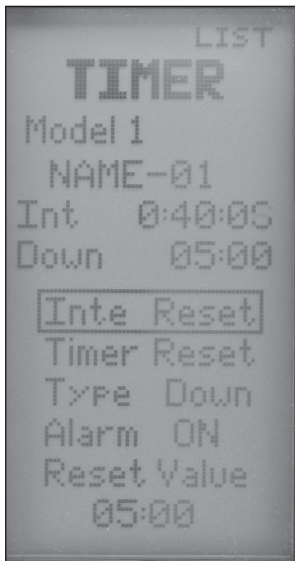
TH=Gas

AX=Ausiliario

Premere il selettore ruotante per illuminare il canale; la cornice inizierà a lampeggiare; usare quindi il selettore ruotante per regolare il valore e la direzione del sub trim.

Per ritornare alla schermata Main premere il selettore ruotante e tenerlo premuto per più di tre secondi.

TIMER



La DX3S dispone di tre timer:

Timer interno: Registra automaticamente il tempo che la trasmittente rimane accesa.

Conto alla rovescia: E' il timer di default. Può venire impostato fino a 60 minuti e 99 secondi con incrementi di 1 secondo. Di solito per le auto elettriche è programmato per la durata della gara con un valore di difetto di 5:00 minuti, o per le macchine a scoppio, per misurare il consumo del carburante, ricordando al pilota quando è tempo per una sosta e un rifornimento. E' attivato dall' interruttore del timer. Allo scadere del tempo, un cicalino segnala l'evento ed il timer inizia a cronometrare il tempo. Per arrestare o continuare il conto alla rovescia premere il pulsante del timer. Per resettare il Conto alla Rovescia (Down timer) al suo valore pre-programmato, premere e tenere premuto per più di 3 secondi il pulsante.

Cronometro: Lo Up Timer viene attivato tramite un pulsante/interruttore ed inizia a contare da 00:00 secondi, funzionando come un cronometro. E' utile per esempio per misurare il consumo di miscela per percorrere una certa distanza i tempi di sosta o, per le macchine elettriche, il tempo di scarica di una batteria per scegliere un rapporto di trasmissione. Per fermare o far ripartire il cronometro premere l'interruttore del timer una volta. Per azzerare il cronometro a 00:00, premere e tenere premuto il pulsante per più di 3 secondi. Si può selezionare e visualizzare sia il timer Up che quello Down.

Sulla schermata principale si vede sotto il timer principale. nello schermo della telemetria si trova sotto il numero del modello.

PER ACCEDERE ALLA FUNZIONE TIMER

Nella schermata List ruotando il selettore rotante illuminare la funzione Timer.

Premere il selettore rotante per entrare nella funzione Timer. La schermata Timer apparirà come illustrato.

Sono disponibili tre funzioni principali.

Reset del timer principale

Per resettare il timer interno - ruotare il selettore rotante mettendo la cornice attorno a "Inte Reset" e quindi premere il selettore rotante per resettare il timer su 0:00:00.

Reset del Timer

Per resettare il timer selezionabile, ruotare il selettore rotante mettendo la cornice attorno a "Timer Reset" e quindi premere il selettore rotante.

Tipo

Per selezionare il tipo di Timer, ruotare il selettore rotante mettendo la cornice attorno a "Type" e quindi premere il selettore rotante. La cornice inizia a lampeggiare. Ruotare il selettore rotante per scegliere il tipo di Timer (Up or Down) e quindi premere il selettore rotante per effettuare la scelta.

Scegliendo il Timer Down, sono disponibili altri due parametri (non disponibili per il Timer Up):

Allarme: per attivare/disattivare il cicalino, ruotare il selettore rotante mettendo la cornice attorno ad "Alarm" e quindi premere il selettore rotante. La cornice inizia a lampeggiare. Ruotare il selettore rotante per scegliere e quindi premere il selettore rotante.

Reset Valore Per scegliere il valore per il Timer Down, ruotare il selettore rotante mettendo la linea di sottolineatura sotto le cifre dei minuti o dei secondi da impostare premendo il Selettore Rotante. La linea inizierà a lampeggiare. Ruotare il selettore rotante per scegliere il valore da impostare e quindi premere il selettore rotante.

BIND



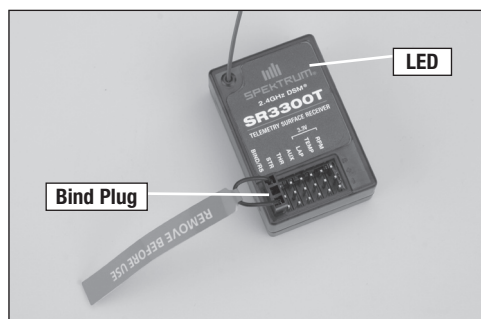
Binding è il processo per passare alla ricevente il codice unico della trasmittente chiamato GUID (Globally Unique Identifier). Una volta che la ricevente è agganciata alla trasmittente ed ad una memoria di un modello, la ricevente risponde solamente a quella determinata trasmittente e memoria del modello (vedere ModelMatch).

Nota: se una ricevente non è collegata ad una memoria specifica non funziona.

MODELMATCH

La DX3S dispone della tecnologia brevettata ModelMatch che impedisce di usare la memoria di un modello sbagliato. Durante la procedura del Binding, la ricevente memorizza anche la memoria del modello selezionato in quel momento nella trasmittente. Per esempio: se il modello selezionato nella trasmittente è il modello #3, quando la ricevente è agganciata alla trasmittente essa funzionerà solo quando si seleziona la memoria del modello #3. Se fosse selezionata la memoria di un altro modello (il modello #5 per esempio) la ricevente non si connette. Selezionando di nuovo il modello #3, la ricevente che è stata collegata a quel modello si conetterà di nuovo. La funzione ModelMatch impedisce di usare la radio con il modello sbagliato.

BINDING DI UNA RICEVENTE



1. A ricevente spenta, inserire la spina per il binding nella presa BIND/RS (SR3300T) o nella presa BIND (SR300) della ricevente.
2. Alimentare la ricevente attraverso qualunque presa che non sia quella a 3.3V della Telemetria. Il LED color ambra lampeggerà in continuazione, indicando che la ricevente è nel modo bind.

ATTENZIONE: non alimentare la SR3300T tramite le prese LAP, TEMP, o RPM. La ricevente verrebbe danneggiata!

3. Accendere la trasmittente ed assicurarsi che sia selezionata la memoria che si intende usare.
4. Premere il selettore rotante per accedere allo schermo List.
5. Ruotare il selettore rotante fino che si illumina lo schermo Bind e premere il selettore rotante per accedere allo schermo.



6. Ruotare il selettore rotante per illuminare BIND.

7. Mettere il volantino, il gas ed il canale ausiliario (se è il caso) nella posizione desiderata e premere il Selettore Rotante di programmazione per iniziare il processo di binding e memorizzare le posizioni di FailSafe. La scritta BIND lampeggerà per qualche secondo e quindi un beep indicherà che il processo è finito. Il LED della ricevente ora dovrebbe essere fisso indicando che il binding ha avuto successo.

8. Rimuovere la spina del binding e riportarla in un posto sicuro.

Per ritornare alla schermata Main premere il selettore ruotante e tenerlo premuto per più di tre secondi.

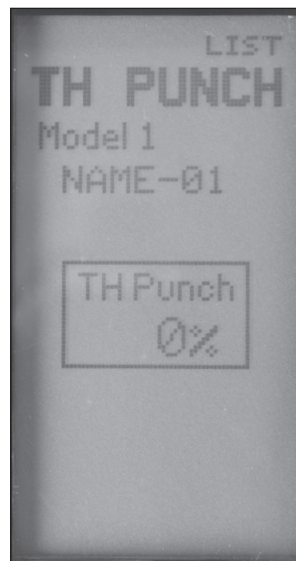
Nota: il binding va rifatto solo se si desidera cambiare la posizione del FailSafe o si desidera registrare la ricevente su una trasmittente diversa.

Nota: Alcune riceventi Spektrum come la AR3000 usano un pulsante per il binding invece della spinetta. Il processo di binding è identico ma in questo caso invece di inserire la spinetta prima di accendere la ricevente bisogna premere il pulsante e tenerlo premuto mentre la ricevente viene accesa in modo che entri nel modo binding.

FAILSAFE

Durante il binding viene anche programmato il Fail Safe. Nell'improbabile evento che la ricevente perda il segnale durante l'uso, la ricevente porterà i servi nelle posizioni di failsafe pre-programmate (di solito sterzo diritto e completamente frenata). Se la ricevente viene accesa prima di accendere la trasmittente, essa entra nel modo FailSafe, spostando i servi nelle posizioni programmate. Appena la trasmittente viene accesa riprende il controllo normale. Le posizioni dei servi per il Failsafe vengono impostate durante il Binding (vedere la pagina precedente).

THROTTLE PUNCH



La funzione Throttle Punch serve per spostare il gas ad una posizione preprogrammata ed è attivata ogni volta che si dà il 4% della corsa del servo del gas. La funzione Throttle Punch viene di solito utilizzata per le macchine a scoppio per ridurre il gioco dei rinvii del gas.

PER ACCEDERE ALLA FUNZIONE THROTTLE PUNCH

Nella schermata List ruotando il selettore illuminare la funzione Th Punch.

Premere il selettore ruotante per attivare la funzione Throttle Punch. Apparirà lo schermo sopra raffigurato.

Usare il selettore ruotante per mettere una cornice attorno a Th Punch. Premere il selettore ruotante e la cornice inizia a lampeggiare; ruotare. Premere il selettore ruotante per impostare la posizione "punch" del gas e premere il selettore ruotante.

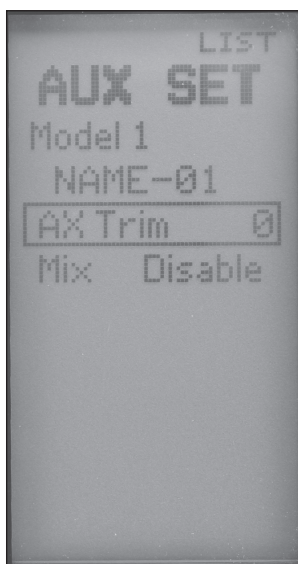
Nota: la funzione Throttle punch rimane attiva finchè non viene settata a zero.

Per ritornare alla schermata Main premere il selettore ruotante e tenerlo premuto per più di tre secondi.

IMPOSTARE IL CANALE AUS.

La funzione Auxiliary Setting permette di impostare i trim del canale ausiliario e quello della miscelazione del canale ausiliario con i canali del gas e dello sterzo.

La miscelazione di solito si utilizza quando ci sono due servi per lo sterzo come per i grandi monster. Il canale principale o master è quello dello sterzo e il canale ausiliario è lo slave. Il canale ausiliario copia i movimenti dello sterzo in funzione dei valori della miscelazione programmata. Valori negativi fanno muovere il canale ausiliario nel verso opposto. Si noti che lo AX Trim agisce solo sul canale ausiliario. L'interruttore a due posizioni del canale Ausiliario (Avanti/Indietro) permette due ratei di miscelazione che aumentano la possibilità di includere lo sterzo "a granchio" usato per il "rock crawling".



PER ACCEDERE AL SETTING AUX

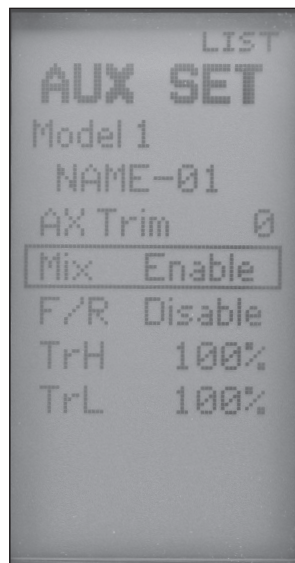
Nella schermata List ruotando il selettore illuminare la funzione AUX Setting e premere il selettore ruotante. Apparirà la schermata AUX SET (vedi sopra).

Usare il selettore ruotante per selezionare la funzione AX Trim o la funzione Mix.

Dopo aver selezionato AX Trim, premendo il selettore ruotante la cornice inizia a lampeggiare. Ruotare il selettore ruotante per impostare il valore ed il verso del trim del canale ausiliario.

Dopo aver selezionato Mix, premendo il selettore ruotante la cornice inizia a lampeggiare. Ruotare il selettore ruotante per attivare la funzione Mix e quindi premere il selettore ruotante per attivarlo.

Con Mix attivato, apparirà questa schermata.



F/R Disabled = (Avanti/Indietro) interruttore 2 posizioni disabilitato

TrH = Escursione lato Alto

TrL = Escursione lato Basso

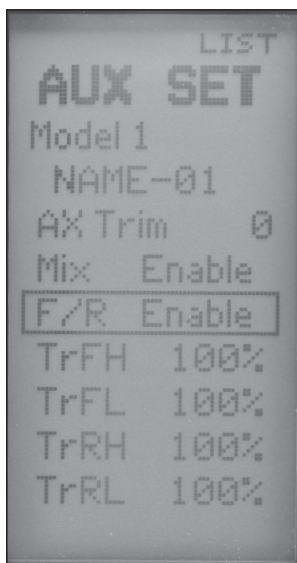
Per impostare l'escursione del canale ausiliario miscelato in funzione dell'input dello sterzo, ruotare il selettore ruotante per mettere la cornice attorno al % di TrH/TrL. Premere il selettore ruotante per entrare nella funzione escursione del mixer del canale Ausiliario.

Ruotando il selettore ruotante si impostano simultaneamente i valori sia di Travel High e di Travel Low. Se si desidera impostarli indipendentemente muovere il volantino e solo quel valore verrà illuminato (p. es. girando il volantino a Dx si illumina solo il valore basso e le regolazioni interesseranno solo il movimento a Dx). Per illuminare i due valori contemporaneamente dopo aver mosso il volantino basta premere il selettore ruotante due volte con il volantino centrato.

Per ritornare alla schermata Main premere il selettore ruotante e tenerlo premuto per più di tre secondi.

L'attivazione di F/R permette di usare l'interruttore Avanti/Indietro a 2 posizioni per i due ratei di sterzata.

Usare il selettore ruotante per selezionare la funzione F/R. Premendo il selettore ruotante, la cornice inizia a lampeggiare. Ruotare il selettore ruotante per attivare la funzione F/R e quindi premere il selettore ruotante per sceglierla. Apparirà la seguente schermata.



F/R Enabled= (Avanti/Indietro) interruttore 2 posizioni abilitato

TrFH = Escursione Normale lato Alto

TrFL = Escursione Normale lato Basso

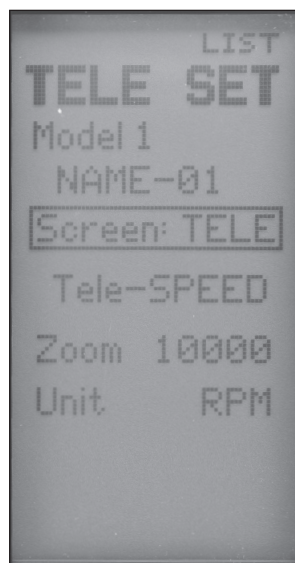
TrRH= Escursione Reverse lato Alto

TrRL= Escursione Reverse lato Basso

Ruotare il selettore ruotante e selezionare la % di Escursione Alta/Bassa Normale (Forward) o la % di Escursione Reverse Alta/Bassa . Premere il selettore ruotante e la cornice inizia a lampeggiare. Ruotando il selettore ruotante si impostano sia la Escursione High e Low contemporaneamente. Se invece si desidera impostare separatamente i valori Alti o Bassi, basta spostare il volantino da una parte e si illuminano solo i valori alto e basso da quella parte (per es. girando il volantino a Dx si illumina solo il valore basso e le regolazioni interesseranno solo il movimento a Dx). Per illuminare i due valori contemporaneamente dopo aver mosso il volantino basta premere il selettore ruotante due volte con il volantino centrato.

Per ritornare alla schermata Main premere il selettore ruotante e tenerlo premuto per più di tre secondi.

IMPOSTAZIONI TELEMETRIA



La funzione per impostare la telemetria serve a visualizzare lo schermo principale Main, telemetria o Roll. Serve inoltre per accedere all'impostazione dei sensori della Telemetria SPEED, BATTERY e TEMPERATURE.

PER ACCEDERE ALLA FUNZIONE DI IMPOSTAZIONE DELLA TELEMETRIA

Nella schermata List ruotando il selettore illuminare la funzione Tele Setting premendo poi il selettore.

Comparirà lo schermo TELE SET.

Per scegliere lo schermo di default, ruotare il selettore ruotante fino a mettere la cornice attorno a Screen: TELE premendo quindi il selettore ruotante. La cornice inizia a lampeggiare.

- TELE visualizza lo schermo Telemetria.
- MAIN nasconde sempre lo schermo Telemetria.
- ROLL permette di passare tramite il selettore ruotante dallo schermo Telemetry allo schermo Main alternativamente.

Ruotare il selettore ruotante e selezionare lo schermo di default preferito. (TELE mostra lo schermo della telemetria. ROLL permette di alternare, tramite il selettore ruotante la Telemetria e lo schermo Main.) Premere il selettore ruotante per scegliere.

Per selezionare le impostazioni, ruotare il selettore ruotante e mettere la cornice attorno a Tele- SPEED premendo quindi il selettore ruotante. La cornice inizia lampeggiare. Ruotare il selettore ruotante per impostare le regolazioni e quindi premere il selettore ruotante.

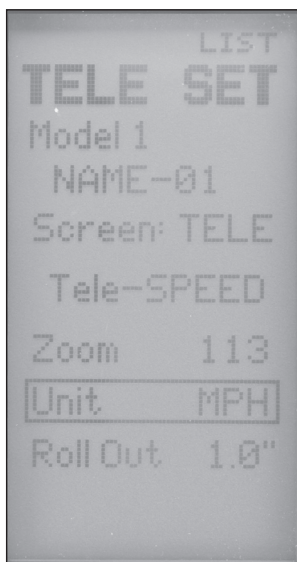
Usare il selettore ruotante per selezionare il parametro del sensore da regolare.

Premere il selettore ruotante ed una delle cornici inizia a lampeggiare.

Usare il selettore ruotante tper cambiare il valore e premere il selettore ruotante per selezionarlo.

Per ritornare alla schermata Main premere il selettore ruotante e tenerlo premuto per più di tre secondi.

Tele-SPEED



Zoom - lo Zoomingrandisce al massimo l'intervallo del sensore della velocità.

Unit -Select sceglie l'unità di misura RPM, MPH, KM/H

Roll Out - Questa funzione è disponibile solo se viene scelta l'unità di misura MPH o KM/H ed è un calcolatore interno che trasforma i RPM (giri al minuto) in mph o km/h. Ponendo il valore di Roll Out a 1.0, valore di default, il valore è visualizzato sullo schermo e memorizzato in maximum speed, che sono i giri rpm dell'albero o del volano dove è fissato il sensore dei giri. Per mostrare il valore in kph, aè neccessario un fattore di conversione. Ecco due modi per calcolare il fattore di conversione.

Metodo A

- Con un pennarello fare un segno sulla campana della frizione per la lettura da parte del sensore.
- Mettere la vettura a fianco di una metro nella posizione "0". Spostare la vettura in avanti a mano contando il numero di giri fatti dalla campana della frizione osservando il segno fatto per il sensore. Fermare la vettura dopo esattamente 10 giri.
- Misurare la distanza esatta fatta dalla vettura per dieci giri della campana dividendo per 10 la distanza (per es. 12.0" diviso per 10 = 1.20").
- Impostare il valore del Roll Out in modo che appaia 1.20 sullo schermo. Ora tutte le funzioni legate al numero di giri saranno visualizzate in mph o km/h.

Metodo B

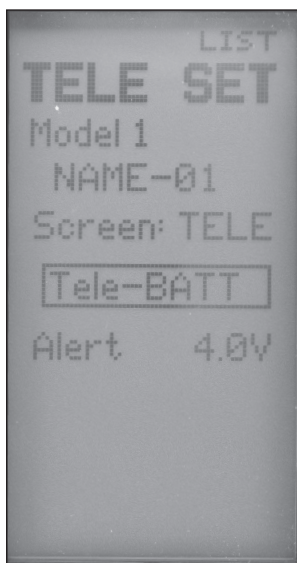
In questo caso è necessario conoscere il rapporto tra il pignone e la corona (fornito di solito dal manuale) oppure contando il numero dei denti dei due ingranaggi. E' anche necessario misurara le circonferenza della gomma. Una volt conosciuto o misurato il rapporto interno, e la circonferenza in pollici è nota, basta dividere la circonferenza per il rapporto interno ed usare questo valore per la conversione.

Per calcolare la circonferenza—moltiplicare 3.14 x per il diametro in pollici della gomma.

Per calcolare il rapporto interno—dividere i denti dell'ingranaggio grande per quello del piccolo. In caso di trasmissioni con più ingranaggi è necessario moltiplicare il rapporto di ogni ingranaggio grande con lo ingranaggio piccolo per avere il rapporto totale.

Nota: lo schermo della telemetria mostra la velocità massima raggiunta dal momento che la ricevente è stata accesa. Per resettare tale valore basta spegnere e riaccendere la ricevente.

Tele-BATT

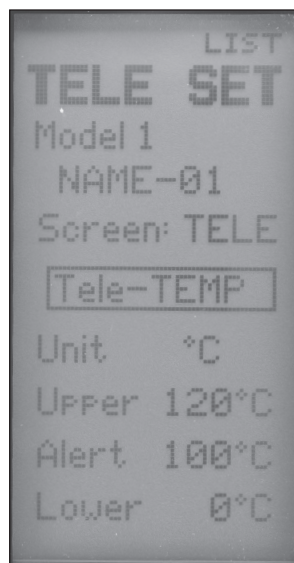


Alert-Le impostazioni dell'Allarme Batteria permettono di impostare un avviso per il basso voltaggio. Quando il voltaggio della batteria della ricevente scende al di sotto di un voltaggio prestabilito, la trasmittente dà un avvertimento emettendo beep. Il valore normale per questa impostazione è 1.1 volt per cella. Se si usano servi a grande assorbimento di corrente può essere necessario abbassare questo valore a 0.9 volt per cella.

Impostazioni raccomandate:

- Pacco da 5 celle 6.0 Volt = 5.5 Volt
- Pacco da 4 celle 4.8 Volt = 4.4 Volt

Tele – TEMP



Unit-Visualizza la temperatura di un elemento in gradi Fahrenheit o Celsius.

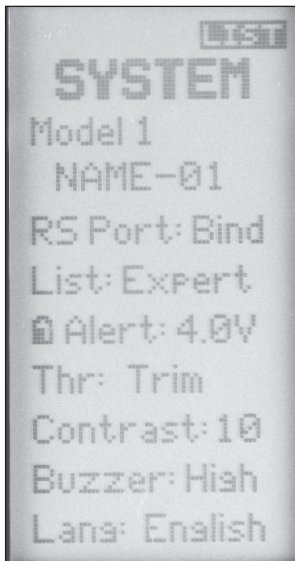
Upper-La scelta Upper seleziona l'intervallo alto o la temperatura massima dell'intervallo delle temperature.

Alert-L'Allarme Temperatura permette di impostare un allarme quando la temperatura raggiunge il valore massimo preimpostato.

Lower -La scelta di Lower seleziona l'intervallo basso o la temperatura minima dell'intervallo delle temperature.

Nota: lo schermo della telemetria mostra la temperatura massima raggiunta dal momento che la ricevente è stata accesa. Per resettare tale valore basta spegnere e riaccendere la ricevente

SYSTEM



La funzione System permette di scegliere la RS Port della ricevente per funzionare come presa per il binding o come presa ausiliaria, di scegliere lo schermo List nel modo Expert o Standard, di impostare la soglia dell'allarme a voltaggio, di scegliere se il Trim del Gas agisce sul gas o sul freno, di regolare il contrasto e la intensità del cicalino.

PER ACCEDERE ALLA FUNZIONE SYSTEM

Nello schermo List ruotare il selettore rotante fino ad illuminare la funzione System.

Premere il selettore rotante e accedere alla funzione System.

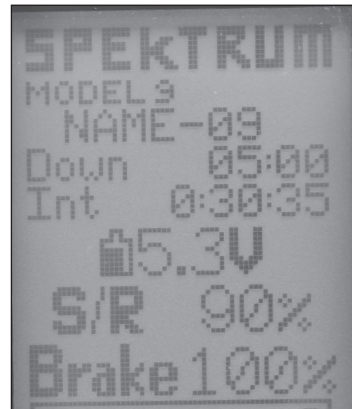
RS Port

La funzione RS Port attiva la caratteristica Remote Start (disponibile in futuro sulle vetture dotate dello avviamento a distanza) sia sulla presa Bind port o sul Canale Ausiliario della SR3300T usando il pulsante Remote Start.

List

List seleziona lo schermo Expert o Standard. Lo schermo Expert visualizza tutte le funzioni mentre lo schermo Standard visualizza solo le sette funzioni più comuni ossia: Model Select, Model Name, Travel, Reverse, Sub Trim, Bind e System.

Alert



La funzione Alert imposta la soglia del voltaggio della batteria della trasmittente al di sotto della quale si attiva il cicalino della trasmittente.

Throttle: TRIM

Sceglie come l'interruttore TH Trim si comporta. Per difetto funziona come Trim del Gas. La funzione alternativa BRAKE permette di usarlo come trim del freno completo (panic).

Contrast

La funzione contrasto permette di regolare il contrasto tra le zone chiare e quelle scure del display.

Buzzer

Serve a regolare il volume del cicalino.

Linguaggio

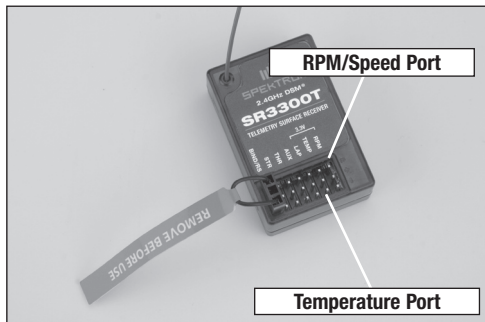
E' possibile scegliere tra la lingua Inglese o Tedesca .

Per accedere alle funzioni descritte usare il selettore rotante per scegliere la funzione desiderata di System. Premere il selettore rotante e la cornice che circonda la funziona inizia a lampeggiare. Ruotare il selettore rotante per impostare i valori desiderati e premere infine il selettore rotante per accettare il valore.

Per ritornare alla schermata Main premere il selettore rotante e tenerlo premuto per più di tre secondi.

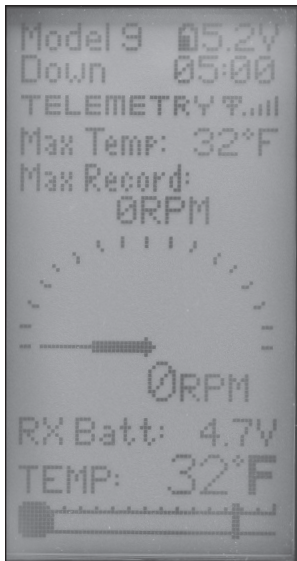
INSTALLAZIONE DEI SENSORI DELLA TELEMETRIA

RICEVENTE SR3300T



SEGNALE E VOLTAGGIO DELLA BATTERIA

L'intensità del segnale per la telemetria ed il voltaggio della batteria della ricevente sono incorporati nella telemetria della ricevente e non servono sensori. L'intensità del segnale per la telemetria ed il voltaggio della batteria della ricevente sono visualizzati all'accensione della trasmittente.



Nota: Il voltaggio visualizzato è quello della ricevente. E' molto utile specie per le vetture a scoppio in quanto indica quando è conveniente cambiare la batteria della ricevente prima che la radio vada in failsafe per colpa della batteria.

Nota: La telemetria funziona solo se il voltaggio della batteria è più 3.5 volt.

SENSORE RPM/SPEED (NITRO)

Si usa un sensore ad infrarossi per registrare il numero di giri (rpm) che vengono trasformati nella trasmittente nella velocità in miglia o km per ora. Il sensore emette un raggio ad infrarossi ed un sensore registra la riflessione e l'assorbimento della luce. Bisogna collocare una decal che riflette la luce o la assorbe (fornite) sulla campana della frizione per permettere al sensore di registrare il numero dei giri. Per facilitare la installazione sono fornite anche le parti metalliche.

Installazione del sensore RPM/Speed (Nitro)

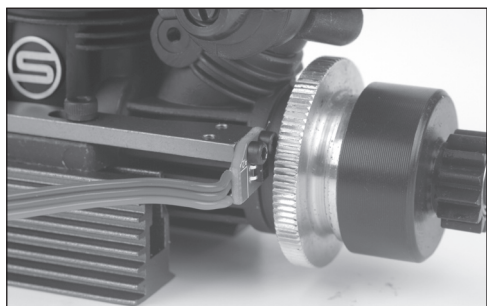
- Scegliere il supporto adatto al motore. ci sono due supporti: uno per i motori .12-.18 ed uno per i motori .21-.28.



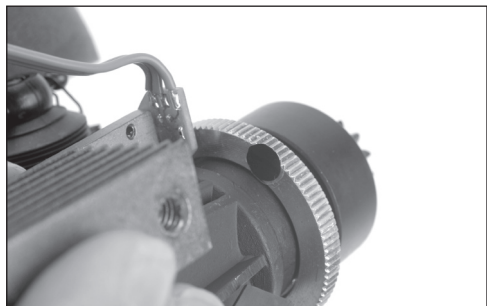
- Usando le viti da 2mm, fissare il sensore al supporto come illustrato.



- Installare il supporto sotto le viti di fissaggio del motore in modo che il sensore sia a circa 3 mm dalla campana frizione. A seconda della forma della campana, il sensore può essere orientato in modi diversi.



- Se la campana è riflettente (metallo semplice), mettere la decal nera sulla campana in modo che ruotando passi tra il sensore e la campana. Se la campana non è riflettente, mettere la decal riflettente sulla campana in modo che ruotando passi tra il sensore e la campana.



Consiglio: Mettere un po' di cianoacrilato attorno ai bordi della decal per un migliore incollaggio. Solo sui bordi, senza coprire la decal.

- Collegare il sensore alla presa RPM della ricevente SR3300T.

SENSORE RPM/SPEED (ELETTRICO)

Nelle auto e truck elettrici, il sensore dei giri (rpm) è montato vicino alla corona ed i giri sono letti da essa. Nella trasmittente è possibile visualizzare sia i giri che la velocità. Vedere nella Telemetria le considerazioni per le auto a scoppio per maggiori dettagli. E' fornito un supporto per montare facilmente il sensore dei giri nella maggiore parte dei casi. A causa della grande varietà di vetture elettriche, in certi casi può essere necessario costruire un supporto in Lexan.

Installazione del sensore RPM/Speed (Elettrico)

- Individuare la miglior posizione per installare il sensore vicino alla corona. L'estremità del sensore deve affacciarsi alla corona. Un supporto è fornito per essere fissato in loco con nastro adesivo per servi piegato in modo da adattarsi e che vada bene per quasi tutti i casi.
- Montare il sensore in modo che sia a circa 3 mm dal fianco dell'ingranaggio.
- Se l'ingranaggio non è riflettente mettere una decal riflettente in modo che passi tra il sensore e l'ingranaggio ruotante. Se invece l'ingranaggio è riflettente, mettere una decal nera nella stessa posizione sull'ingranaggio. La decal si troverà tra l'ingranaggio ed il sensore quando ruota.
- Collegare il sensore alla presa RPM della ricevente SR3300T.

SENSORE DELLA TEMPERATURA (NITRO)

Un sensore per la temperatura a forma di laccio viene usato per avvolgere il cilindro del motore e monitorare la temperatura. E' utile quando si mette a punto il motore per evitare danni da surriscaldamento.

Installazione del Sensore Temperatura (Nitro)

- Installare il laccio attorno al cilindro del motore. Conviene mettere il sensore dove il cilindro termina ed inizia la testa per ottenere il rilevamento migliore della temperatura.



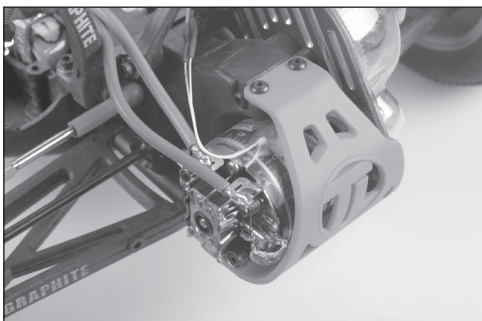
- Collegare il sensore alla presa TEMP della ricevente SR3300T. Lo schermo Telemetry della DX3S dovrebbe visualizzare la temperatura ambiente.

SENSORE TEMPERATURA (ELETTRICO)

Un sensore della temperatura tipo Termistore è in dotazione per le auto elettriche. Esso può venire fissato con nastro alla batteria o al motore per monitorare in tempo reale la temperatura. Si può usare il nastro trasparente fino a 120°C. Per temperature superiori usare nastro resistente alle temperature.

Installazione Sensore Temperatura (Elettrico)

- Fissare con nastro il sensore della Temperatura (normalmente la batteria o il motore).



- Collegare il sensore alla presa TEMP della ricevente SR3300T. Lo schermo Telemetry della DX3S dovrebbe visualizzare la temperatura ambiente.

CONSIDERAZIONI IMPORTANTI

Le vetture RC sono molto divertenti. Sfortunatamente possono anche rappresentare un pericolo potenziale se non usate e conservate in modo appropriato.

E' assolutamente importante installare la radio in modo corretto. La capacità di guida inoltre deve essere sempre adeguata e bisogna essere in grado di controllare la vettura in ogni condizione. Se sei un principiante, ti preghiamo di affidarti ad un pilota esperto od a un negozio di modellismo.

Consigli sulla sicurezza da rispettare

- Assicurati che le batterie (sia della Trasmittente che della Ricevente) siano state caricate completamente.
- Ricorda per quanto tempo è stata usata la trasmittente in modo da sapere quanto tempo ancora puoi usare la DX3S in sicurezza.
- Prima di ogni sessione controlla i servi ed i loro collegamenti.
- Non usare il modello vicino a spettatori, parcheggi e altri posti dove sia possibile procurare danno a qualcuno o a qualcosa.
- Non usare il modello in caso di maltempo. La scarsa visibilità può provocare disorientamento e perdita del controllo del modello.
- Non puntare mai l'antenna della trasmittente verso il modello. L'emissione nella direzione dell'antenna è relativamente bassa.
- Non rischiare. Se succede che il controllo dell'auto diventi poco preciso o anomalo, smetti immediatamente finché non si siano conosciute le cause e risolto il problema. La sicurezza non deve mai essere trascurata.

CONSIGLI PER LE RADIO A 2.4GH

Le radio Spektrum DSM 2.4GHz sono facili da usare. Esse funzionano praticamente come le radio FM. Tuttavia ecco alcune domande frequenti:

1. D: Devo accendere prima la Trasmittente o la Ricevente
R: Non importa. Se si accende per prima la ricevente, il canale del motore non si attiva, e impedisce che si armi il regolatore elettronico, o nel caso di un modello con motore a scoppio, il servo del motore rimane dove si trovava. Quando poi si accende la trasmittente essa comincia ad esplorare la banda 2,4GHz alla ricerca di un canale libero. La ricevente che era stata precedentemente collegata alla trasmittente durante il binding esplora la banda alla ricerca del suo codice GUID (Globally Unique Identifier o Unico Identificatore Globale). Il sistema a quel punto si attiva. Se si accende per prima la trasmittente, essa esplora la banda 2.4GHz per acquisire un canale libero. Quando si accende la ricevente, essa esplora la banda 2.4GHz alla ricerca del GUID precedentemente memorizzato e quando lo trova e conferma le informazioni ripetibili e non corrotte, il sistema si connette e inizia il funzionamento normale. Mediamente servono da 2 a 6 secondi.
2. D: A volte serve un tempo più lungo per la connessione oppure non si riesce ad effettuare. Perché?
R: Perché avvenga la connessione (dopo che la ricevente ha subito il processo di binding) la ricevente deve ricevere un grande numero di continui (uno dopo l'altro) pacchi di informazioni non interrotti dalla trasmittente. Questo protocollo è volutamente critico per verificare che l'ambiente sia sicuro per potere volare quando avviene la connessione. Se la trasmittente è troppo vicina alla ricevente (meno di 1,2 metri) o se la trasmittente si trova in prossimità di oggetti metallici (la valigetta della radio, il pavimento di un furgone, il piano metallico di un tavolo, ecc.) la connessione impiega un tempo maggiore o non si connette se riceve onde riflesse a 2.4GHz da se stessa che interpreta come interferenze. Allontanandosi dagli oggetti metallici o allontanando la trasmittente e spegnendo e riaccendendo il sistema la connessione si verificherà. Ciò avviene solo durante la connessione iniziale. Una volta che la connessione è avvenuta e dovesse avvenire una perdita di segnale (fail-safe), il sistema si connette immediatamente (4ms) non

appena il segnale è riacquisito.

3. R: Ho sentito dire che le radio DSM sono meno tolleranti del basso voltaggio. E' vero?
A: Tutte le riceventi DSM hanno una tensione di lavoro da 3.5 a 9 volt. Di solito questo non è quindi un problema dato che i servi di solito smettono di funzionare a circa 3.8 volt. Se si usano numerosi servi ad alto consumo di corrente con una sola ed inadeguata batteria o dispositivo di alimentazione, consumi improvvisi e pesanti possono abbassare il voltaggio fino anche a 3.5 volt provocando il fermo di tutto il sistema (servi e ricevente). Se il voltaggio scende sotto la soglia minima (3.5 volt), la ricevente DSM deve inicializzarsi di nuovo ed iniziare il processo di scansione (esplorare la banda per trovare la sua trasmittente) e ciò può richiedere alcuni secondi
4. D: A volte la ricevente perde il binding e il collegamento. Che succede se succede durante l'uso?
A: R. La ricevente non può perdere mai il binding a meno che non sia forzata a farlo. E' importante comprendere che durante il processo di binding non solo riceve il GUID (codice) della trasmittente ma che la trasmittente impara e memorizza il tipo di ricevente cui è stata collegata.

Se la radio stenta a connettersi, è molto probabile che sia successo quanto segue:

- La trasmittente si trova vicino a del materiale conduttore (valigetta della trasmittente, pianale dell'auto, ecc.) e l'energia a 2.4GHz riflessa impedisce alla radio di connettersi (vedere il punto #2 di questa pagina).

GARANZIA

Durata della Garanzia

Garanzia esclusiva - Horizon Hobby, Inc., (Horizon) garantisce che i prodotti acquistati (il "Prodotto") sono privi di difetti relativi ai materiali e di eventuali errori di montaggio. Il periodo di garanzia è conforme alle disposizioni legali del paese nel quale il prodotto è stato acquistato. Tale periodo di garanzia ammonta a 6 mesi e si estende ad altri 18 mesi dopo tale termine.

LIMITI DELLA GARANZIA

(a) La garanzia è limitata all'acquirente originale (Acquirente) e non è cedibile a terzi. L'acquirente ha il diritto a far riparare o a far sostituire la merce durante il periodo di questa garanzia. La garanzia copre solo quei prodotti acquistati presso un rivenditore autorizzato Horizon. Altre transazioni di terze parti non sono coperte da questa garanzia. La prova di acquisto è necessaria per far valere il diritto di garanzia. Inoltre, Horizon si riserva il diritto di cambiare o modificare i termini di questa garanzia senza alcun preavviso e di escludere tutte le altre garanzie già esistenti.

(b) Horizon non si assume alcuna garanzia per la disponibilità del prodotto, per l'adeguatezza o l'idoneità del prodotto a particolari previsti dall'utente. È sola responsabilità dell'acquirente il fatto di verificare se il prodotto è adatto agli scopi da lui previsti.

(c) Richiesta dell'acquirente – spetta soltanto a Horizon, a propria discrezione riparare o sostituire qualsiasi prodotto considerato difettoso e che

rientra nei termini di garanzia. Queste sono le uniche rivalse a cui l'acquirente si può appellare, se un prodotto è difettoso.

Horizon si riserva il diritto di controllare qualsiasi componente utilizzato che viene coinvolto nella rivalsa di garanzia. Le decisioni relative alla sostituzione o alla riparazione avvengono solo in base alla discrezione di Horizon. Questa garanzia non copre dei danni superficiali o danni per cause di forza maggiore, uso errato del prodotto, negligenza, uso ai fini commerciali, o una qualsiasi modifica a qualsiasi parte del prodotto.

Questa garanzia non copre danni dovuti ad una installazione errata, ad un funzionamento errato, ad una manutenzione o un tentativo di riparazione non idonei a cura di soggetti diversi da Horizon. La restituzione del prodotto a cura dell'acquirente, o da un suo rappresentante, deve essere approvata per iscritto dalla Horizon.

LIMITI DI DANNO

Horizon non si riterrà responsabile per danni speciali, diretti, indiretti o consequenziali; perdita di profitto o di produzione; perdita commerciale connessa al prodotto, indipendentemente dal fatto che la richiesta si basa su un contratto o sulla garanzia. Inoltre la responsabilità di Horizon non supera mai in nessun caso il prezzo di acquisto del prodotto per il quale si chiede la responsabilità. Horizon non ha alcun controllo sul montaggio, sull'utilizzo o sulla manutenzione del prodotto o di combinazioni di vari prodotti. Quindi Horizon non accetta nessuna responsabilità per danni o lesioni derivanti da tali circostanze. Con l'utilizzo

e il montaggio del prodotto l'utente acconsente a tutte le condizioni, limitazioni e riserve di garanzia citate in questa sede.

Qualora l'utente non fosse pronto ad assumersi tale responsabilità associata all'uso del prodotto, si suggerisce di restituire il prodotto intatto, mai usato e immediatamente presso il venditore.

INDICAZIONI DI SICUREZZA

Questo è un prodotto sofisticato di hobbistica e non è un giocattolo. Esso deve essere manipolato con cautela, con giudizio e richiede delle conoscenze basilari di meccanica e delle facoltà mentali di base. Se il prodotto non verrà manipolato in maniera sicura e responsabile potrebbero risultare delle lesioni, dei gravi danni a persone, al prodotto o all'ambiente circostante. Questo prodotto non è concepito per essere usato dai bambini senza una diretta supervisione di un adulto. Il manuale del prodotto contiene le istruzioni di sicurezza, di funzionamento e di manutenzione del prodotto stesso. È fondamentale leggere e seguire tutte le istruzioni e le avvertenze nel manuale prima di mettere in funzione il prodotto. Solo così si eviterà un utilizzo errato e di preverranno incidenti, lesioni o danni.

DOMANDE, ASSISTENZA E RIPARAZIONI

Il vostro negozio locale e/o luogo di acquisto non possono fornire garanzie di assistenza o riparazione senza previo colloquio con Horizon. questo vale anche per le riparazioni in garanzia.

Quindi in tale casi bisogna interpellare un rivenditore, che si metterà in contatto subito con Horizon per prendere una decisione che vi possa aiutare nel più breve tempo possibile.

MANUTENZIONE E RIPARAZIONE

Se il prodotto deve essere ispezionato o riparato, si prega di rivolgersi ad un rivenditore specializzato o direttamente ad Horizon. il prodotto deve essere Imballato con cura. Bisogna far notare che i box originali solitamente non sono adatti per effettuare una spedizione senza subire alcun danno. Bisogna effettuare una spedizione via corriere che fornisce una tracciabilità e un'assicurazione, in quanto Horizon non si assume alcuna responsabilità in relazione alla spedizione del prodotto. Inserire il prodotto in una busta assieme ad una descrizione dettagliata degli errori e ad una lista di tutti i singoli componenti spediti. Inoltre abbiamo bisogno di un indirizzo completo, di un numero di telefono per chiedere ulteriori domande e di un indirizzo e-mail.

GARANZIA A RIPARAZIONE

Le richieste in garanzia verranno elaborate solo se è presente una prova d'acquisto in originale proveniente da un rivenditore specializzato autorizzato, nella quale è ben visibile la data di acquisto. Se la garanzia viene confermata, allora il prodotto verrà riparato o sostituito. Questa decisione spetta esclusivamente a Horizon Hobby.

RIPARAZIONI A PAGAMENTO

Se bisogna effettuare una riparazione a pagamento, effettueremo un preventivo

che verrà inoltrato al vostro rivenditore. La riparazione verrà effettuata dopo l'autorizzazione da parte del vostro rivenditore. La somma per la riparazione dovrà essere pagata al vostro rivenditore. Le riparazioni a pagamento avranno un costo minimo di 30 minuti di lavoro e in fattura includeranno le spese di restituzione. Qualsiasi riparazione non pagata e non richiesta entro 90 giorni verrà considerata abbandonata e verrà gestita di conseguenza.

Attenzione: Le riparazioni a pagamento sono disponibili solo sull'elettronica e sui motori. Le riparazioni a livello meccanico, soprattutto per gli elicotteri e le vetture RC sono molto costose e devono essere effettuate autonomamente dall'acquirente.

Unione Europea:

L'elettronica e i motore devono essere controllati e mantenuti regolarmente. Per ricevere assistenza bisogna spedire i prodotti al seguente indirizzo:

Horizon Technischer Service
Hamburger St. 10
25335 Elmshorn
Germania

Si prega di telefonare al numero +49 4121 4619966 o di inviare una e-mail all'indirizzo service@horizonhobby.de per qualsiasi domanda sul prodotto o sulla garanzia.

DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ R&TTE (DOC)

CE (Secondo la norma ISO/IEC 17050-1)
No. HH2008111006

Prodotto: Spektrum DX3S

Articolo: SPM3140E

Dispositivo Classe: 2

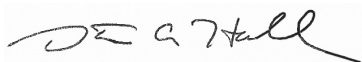
L'oggetto della presente dichiarazione descritto sopra è in conformità con le caratteristiche delle specifiche elencate qui sotto, secondo la direttiva Europea R&TTE 1999/5/EC

EN 300-328 v1.7.1 ERM requirements for wideband transmission systems operating in the 2.4 GHz ISM band

EN 301 489-1 v.1.6.1 General EMC requirements for Radio equipment

EN 301 489-17 v.1.2.1

Firmato per conto di:
Horizon Hobby, Inc.
Champaign, IL USA
Nov 10, 2008



Steven A. Hall
Vice President
International Operations and Risk
Management
Horizon Hobby, Inc.



Istruzioni per lo smaltimento del prodotto in base alla normativa RAEE

Questo apparecchio non può essere smaltito nei normali rifiuti domestici. Esso dispone di un contrassegno ai sensi della direttiva europea 2002/96/CE in materia di apparecchi elettrici ed elettronici (Waste Electrical and Electronic Equipment WEEE). Tale direttiva definisce le norme per la raccolta ed il riciclaggio degli apparecchi dismessi valide su tutto il territorio della Unione Europea. Per la restituzione di un dispositivo dismesso si prega di servirsi dei sistemi di restituzione e di raccolta messi a disposizione nei singoli paesi di utilizzo.

AT	BG	CZ	CY	DE
DK	ES	FI	GR	HU
IE	IT	LT	LU	LV
MT	NL	PL	PT	RO
SE	SI	SK	UK	





SPEKTRUM®

HORIZON
H O B B Y

www.horizonhobby.com
www.spektrumrc.com

© 2010 DSM and DSM2 are trademarks or registered trademarks of Horizon Hobby, Inc. US patent number 7,391,320. Other patents pending.

The Spektrum trademark is used with permission of Bachmann Industries, Inc.
Spektrum radios and accessories are exclusively available from Horizon Hobby, Inc.

Printed in China

Revised 10/2010 13953.7i
Überarbeitet 10/2010 13953.7i